

2019- 2020 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 3. VE 4. SINIFLAR KULÜP TANITIMLARI

BİLGİSAYAR-KODLAMA KULÜBÜ: Kulübümüzde, öğrencilerin algoritma, matematiksel düşünebilme, bilişsel düşünebilme, problem çözebilme, olaylar arasındaki ilişkileri anlamlandırabilme yetilerini geliştirecek etkinliklere yer verilmektedir.

Kod ya da Algoritma yazabilmek öğrencilerimize problemlere farklı yönlerden bakabilme ve en kestirme çözümü bulabilme yeteneği kazandırmaktadır. Bu nedenle öğrencilerimizin küçük yaşlardan itibaren programlamayı öğrenmelerini hedeflemekteyiz. Bu kulüp sayesinde öğrencilerimizin her gün büyük keyifle oynadıkları oyunları, kullandıkları yazılımları aslında kendilerinin de programlayabileceklerini fark etmelerini sağlanacaktır.

RESİM KULÜBÜ: Öğrencilerimiz resim kulübünde, öğrenmiş oldukları resim tekniklerini projelerle geliştirirler. Resim yarışmalarına uzun süreli çalışma imkânı ile katılım gerçekleştirirler. Okulda gerçekleşecek etkinliklerin sahne hazırlığı, pano hazırlığı vb durumlarda görev alırlar. Düzenlenecek gezilerle sanat içerikli sergileri görme fırsatı elde ederler.



SAHNE DEKOR TASARIM KULÜBÜ: Bu kulübün hedefi, geniş yüzeylerde çizim ve boyama yapabilme kabiliyetini geliştirirken, okul için hazırlanan tüm çalışmalarda rol oynamalarını sağlamaktır. Bu kulübün temel hedefi, emek bilinci kazandırmaya çalışmaktır. Eserleri genel kullanım alanlarında sergilenen öğrencilerin daha duyarlı davranacakları, daha üretken olacakları ön görülmektedir.



KEMAN KULÜBÜ: Keman eğitiminin amacı öğrencinin, müzik algısı, dinleme, eşlik etme, uyum, taklit, odaklanma, sorumluluk, koordinasyon, takım çalışması, problem çözme, öğrenme, özgüven, emek, disiplin, duygu kontrolü, saygı, sevgi, empati, yaratıcılık, estetik düşünce, sanat algısı, klasik müzik kültürü özelliklerini ve yeteneklerini geliştirmek, bir müzik aleti çalmasını sağlamak ve öğrenciyi keman eğitimi sayesinde iyi ve mutlu bir birey haline getirmektir.

Kullanacağımız metot "Suzuki Metodu"dur. Bu metot Japon müzisyen ve eğitimci olan Shinichi Suzuki tarafından oluşturulan ve geliştirilen bir metottur. Shinichi Suzuki tüm dünyada "Yetenek Eğitimi"nin kurucusu olarak bilinmektedir. Suzuki tüm Hayatını eğitim metotlarını geliştirmeye adanmıştır.

Suzuki eğitimi küçük yaşlardaki çocuklara, müzik aleti çalmada yüksek derecede ustalık kazandıran bir eğitimidir. Suzuki küçük yaşlardan itibaren, çocukların kendi dillerini çevrelerine göre özümlediklerini gözlemlemiş ve aynı yöntemi "Ana Dil Metodu" olarak müziğe uyarlamıştır. Bu sistem ile yeteneğin doğuştan gelmediğini, çevrenin bir ürünü olduğunu, doğru bir eğitimle oluşturulup geliştirilebileceğini ve aynı yöntem uygulandığı sürece, her çocuğun konuşmayı öğrendiği gibi keman da çalabileceğini göstermiştir.

BASKETBOL KULÜBÜ: Basketbol kulübünün amacı pas çeşitleri, serbest atış tekniklerini ve maç tekniklerini öğretmektir.

ALMANCA KULÜBÜ: Günümüzde ikinci bir dilin değeri tartışılmaz bir gerçek. Kulübümüzün amaçları arasında farklı bir yabancı dilin varlığından haberdar olmalarını sağlamak, Almanca diline zevkli bir giriş

yaptırmak ve öğrenciyi dil öğrenmeye teşvik etmek olacaktır. Bu doğrultuda da Almancayı sevdirmek adına eğlenceli aktiviteler ve Alman kültürü tanıma ile ilgili çeşitli etkinlikler planlanacaktır. Bu etkinliklerde öğrenciler aktif rol alarak Almanca konuşulan ülkeleri de daha yakından tanıma fırsatı bulacaklardır.

AKIL OYUNLARI KULÜBÜ: Akıl Oyunları Kulübü; öğrencilerimizin düşünme, akıl yürütme, sorun çözme becerilerini geliştirmek ve zihinsel, sosyal ve bilişsel gelişimlerini desteklemektedir.

Akıl oyunları kulübünde öğrencilerimizin bütünsel ve parçalayıcı düşünmesini, problem çözme yeteneklerinin artırılmasını ve farklı düşünebilme becerilerinin geliştirilmesini amaçlıyoruz.



DRAMA KULÜBÜ: 'Oyun, çocuğun en ciddi uğraşdır' sözünden hareketle 'Oyun oynama' üzerine yapılandırılan drama etkinlikleri, çocuğun sadece bilişsel gelişimini değil, kişilik gelişimini, duygusal gelişimi ve kişilerarası alanlarda işlevsel becerileri kazanmalarını amaçlayan bütüncü bir eğitim yaklaşımıdır. Çocukların, yaparak-yaşayarak öğrenme, bilgi ve becerilerini farklı problemlerin çözümünde kullanabilme becerilerini geliştiren drama etkinlikleriyle özgüveni gelişmiş, sosyal ilişkilerinde yapıcı, yaratıcı, akademik başarıları yüksek çocuklar yetiştirilmesi hedeflenmektedir.

Etkileşimi ve paylaşımı bol, keyifli eğlenceli, dolu dolu bir deneyim.

"Kendini Keşfet, Pozitif Davran, Sosyalleş" söylemiyle herkesin beraberce eğlenmesi için kulübümüze bekliyoruz.

FRANSIZCA KULÜBÜ: Kulübümüzün amacı oyunlarla, eğlenceli etkinliklerle Fransızca diline zevkli bir giriş yaptırmak ve Fransızcanın varlığından haberdar olmalarını sağlamaktır.

BOTANİK VE SERACILIK KULÜBÜ: Botanik(bitki bilimi) kulübümüz doğayla iç içe olmayı seven öğrencilerimize doğayı tanıma fırsatı sunmaktadır. Öğrencilerimizin çevresindeki bitki türlerini tanımakla birlikte nasıl yetiştireceği hakkında bilgi sahibi olması amaçlanmaktadır. Bitki yetiştiriciliğinin yanı sıra diğer canlı türlerini de tanımak ve araştırarak çevresine karşı farkındalık yaratmak kulübümüzün diğer amaçlarıdır. Organik beslenmenin önemine vurgu yapan kulübümüz, GDO'lu besinlerden uzaklaşmamıza yardımcı olacaktır. Sen de doğayla iç içe olmak istiyorsan ve kendi besinini kendin üretmeyi hedefliyorsan botanik ve seracılık kulübüne gelmelisin.



İNGİLİZCE TİYATRO KULÜBÜ: Geleneksel olarak her yıl düzenlenen İngilizce ve sanat gecemizde bu yıl sadece İngilizce Tiyatro kulübünü seçen öğrencilerimiz İngilizce gösterisinde yer alacaklardır. Kulüp saatlerinde drama, dans, tiyatro çalışması yapılacak ve İngilizce sanat gecesinde sergilenecek oyun için hazırlık yapılacaktır.

KARİKATÜR KULÜBÜ: Karikatüre ilgi duyan öğrencilerin sanatsal üretim yoluyla yeteneklerini ortaya çıkarmalarına yardımcı olmak, Mizah duygularını geliştirerek ilerdeki yıllarda daha hoşgörülü, mutlu ve başarılı bir yaşam sürmelerine katkıda bulunmak.

Karikatür Kulübünün öğrencilerde kazandırmaya çalıştığı davranışlar :

- Öğrenciler arasında karikatür sanatına ilgi ve merak uyandırmak.
- Zengin malzeme çeşitliliği ile teknik ve yöntemleri öğrenmek.
- Yaratıcılığın ortaya çıkarılmasına katkıda bulunmak, kendini ifade etmede karikatürün gücünden yararlanmak.
- Çizgi, leke, renk, armoni, kompozisyon, perspektif vb. gibi plastik değerleri kavramak ve çalışmalara uygulamak.



- Sanat çalışmalarında, ürüne duygu ve düşüncelerini katarak özgün çalışmalar yapmak.
- Sanat eğitimi ile görsel algı ve duyarlılığı geliştirmek.
- Özgüveni ve estetik duyarlılığı gelişmiş, doğayı seven, çevreye saygılı, uygar, barışçı ve çağdaş bir kişiliğe sahip olmak.
- Grup bilinci yaratmak ve sergi organizasyonu yapmak.

SATRAŇ KULÜBÜ: M.Ö. 5. yüzyıldan bu yana oynanan bu oyunu öğrenip "Yeni Kasparov'lar"dan biri olmak ister misiniz? Satrancı iyi bilenler, az bilenler veya yeni öğrenenler; gelin, hep birlikte ilk hamleyi yapıp bir strateji geliştirelim.

Zeka Oyunları Kulübü : Problem çözme, strateji geliştirme,tangram,su doku ,sayılar arasında ilişki kurma,mantıksal akıl yürütme ve eleştirel gücünü geliştirir.

Matematik ve sayılar arasındaki yolculuk,zeka oyunları kulübünde.

Zeka Oyunları ile Kazanılan Beceriler

- Akıl yürütme
- Problem çözme
- İletişim
- Türkçeyi doğru, etkili ve güzel kullanma
- Eleştirel düşünme
- Yaratıcı düşünme
- Araştırma
- Karar verme
- Bilgi teknolojilerini kullanma
- Girişimcilik